

## **PRAVILA NAGRADNOG NATJEČAJA "POSTANI HEROJ ULICA ŠPANCIRFESTA"**

**Varaždin, srpanj 2022. godine**

### **1. ORGANIZATOR**

Nagradni natječaj "Postani heroj ulica Špancirfesta" (u daljnjem tekstu: Natječaj) priređuje i organizira Turistička zajednica grada Varaždina, Ivana Padovca 3, 42000 Varaždin, OIB: 85989550514 (u daljnjem tekstu: Organizator).

### **2. SVRHA, TRAJANJE I MJESTO PROVOĐENJA NATJEČAJA**

Natječaj se organizira u sklopu promotivnih aktivnosti festivala Špancirfest 2022. na službenoj Facebook stranici "Špancirfest" ([www.facebook.com/spancirfest](http://www.facebook.com/spancirfest)). Organizator festivala Špancirfest je Turistička zajednica grada Varaždina, koja zadržava sva prava vezana uz ime i vizualni identitet festivala.

Natječaj započinje danom njegove objave na Facebook stranici Špancirfest, a završava u ponoć 29. srpnja 2022. i odnosi se na Republiku Hrvatsku. Sve informacije o Natječaju biti će dostupne na Facebook stranici Špancirfesta.

### **3. PRAVO SUDJELOVANJA**

Pravo sudjelovanja u Natječaju imaju sve fizičke osobe starije od 16 godina, osim radnika Organizatora, kao i članova njihovih užih obitelji (roditelji, supružnik, djeca, sestre i braća).

Natječaj je namijenjen uličnim umjetnicima svih vrsta koji žele postati dio službenog programa Špancirfesta 2022.: glazbenicima, plesačima, performerima, pantomimičarima, klaunovima, žonglerima, glumcima, akrobatima, pjesnicima i svim ostalim pojedincima ili skupinama koji se bave nekim oblikom izvedbenih umjetnosti.

### **4. NAČIN SUDJELOVANJA I TIJEK PROVOĐENJA NATJEČAJA**

Cilj Natječaja je da Sudionik putem aplikacije dostupne na Facebook stranici Špancirfesta prijavi video snimku svog nastupa, odnosno izvedbe, te pokuša osvojiti što veći broj glasova danih putem iste aplikacije. Na temelju originalnosti i kvalitete prijavljenih nastupa te prikupljenog broja glasova, žiri Organizatora će odabrati pobjednike odnosno umjetnike i izvođače, koji će u skladu s programom i tehničkim mogućnostima Organizatora, dobiti priliku postati službeni dio programa Špancirfesta 2022. na način da će nastupiti na određenim lokacijama u povijesnoj jezgri Varaždina. Sastav žirija, broj pobjednika i svi uvjeti angažmana pobjednika utvrdit će se naknadno.

Organizator će snositi troškove noćenja i prehrane (ovisno o trajanju boravka i terminima nastupa) odabranih izvođača samo ukoliko im je prebivalište od Varaždina udaljeno najmanje 70 kilometara. Za ostale, Organizator će snositi troškove prehrane (ovisno o terminu nastupa). Organizator se obvezuje, na lokacijama odabranim za nastupe uličnih svirača, osigurati priključak na električnu mrežu. Organizator neće snositi nikakve druge troškove poput nabave instrumenata, kostima, scenografije i sl.

Pobjednici za nastup na Špancirfestu neće dobiti nikakvu novčanu ili bilo koju drugu vrstu naknade.



Sudionikom natječaja postaje se popunjavanjem online prijavnice putem Facebook aplikacije dostupne u posebnom tabu na Facebook stranici Špancirfesta. U online prijavnicu mora se upisati: ime ili umjetničko ime, ili ime skupine, valjana email adresa te postaviti URL snimke svojeg nastupa/izvedbe objavljene na jednom od sljedećih video-servisa: Youtube, Instagram, Vine ili Vimeo.

Sudionici se na natječaj mogu na opisani način prijaviti do ponoći 22. srpnja 2022. godine. Nakon toga će, od 23. do 29. srpnja 2022. godine trajati glasanje putem galerije dostupne na stranici aplikacije kroz koju se natječaj provodi.

Zakašnjele prijave i prijave bez ijednog glasa neće se uzimati u obzir. Svaki prijavitelj može postaviti samo jednu snimku. Glasanje za pojedine prijave je javno i dostupno svim korisnicima Facebooka putem aplikacije.

## 5. OBJAVA REZULTATA

Pobjednici će biti proglašeni najkasnije do 2. kolovoza 2022. godine putem objave na Facebook stranici Špancirfest te će biti izravno kontaktirani putem email adrese ili Facebook profila, kojima su se prijavili na Natječaj.

## 6. PRIVATNOST PODATAKA

Organizator neće imati pristup korisnikovom Facebook profilu, niti će se koristiti i pristupati korisnikovim podacima dostupnim na navedenoj platformi, osim javno dostupnih podataka. Svako korištenje lažnih ili dvostrukih profila, ili opravdana sumnja u njihovo postojanje, predstavljat će temelj za diskvalifikaciju Sudionika iz Natječaja. Organizator nije odgovoran za eventualno prenošenje osobnih podataka na društvenim mrežama, niti na koji način i u kojem opsegu bi ti podaci mogli biti korišteni. Sudionik se treba upoznati s pravilima zaštite privatnih podataka na društvenim mrežama.

Organizator nije odgovoran za eventualna kršenja autorskih ili izvođačkih prava od strane kandidata, do kojih može doći u tijeku izrade prijavljenih video sadržaja odnosno ukoliko se u njima nalaze javne osobe, ili osobe koje nisu dale svoj pristanak za prijavu na natječaj.

## 7. PRAVO KORIŠTENJA MATERIJALA

Organizator zadržava pravo korištenja svih prijavljenih video materijala u promotivne i marketinške svrhe bez naknade autorima/sudionicima.

Natječaj nije povezan s Facebookom, niti ga Facebook sponzorira odnosno promovira. Podaci sudionika daju se Organizatoru, a ne Facebooku i to isključivo za potrebe Natječaja.

Facebook se smatra javnim prostorom i objava bilo koje vrste sadržaja može predstavljati zadiranje u privatnost sudionika, ali i trećih osoba. Sudionici materijal objavljuju svojevolsno i Organizator ne snosi nikakvu odgovornost za objavljeni sadržaj, niti njegovo korištenje od trećih osoba. Organizator smatra da Sudionici posjeduju sva potrebna ovlaštenja za objavu sadržaja.

Sudionici su suglasni da Organizator prikuplja, obrađuje i objavljuje njihove osobne podatke koje su sudionici sami pružili u ovom Natječaju (kao što su njihovo ime i prezime, e-mail adresa, url Facebook profila, slika i sl.) te se njima koristi u svrhu kontaktiranja Sudionika te u promotivne svrhe vezane uz ovaj Natječaj.



Sudionik može uskratiti svoj pristanak za prikupljanje i obradu osobnih podataka i prihvaća da takvo uskraćivanje može dovesti do nemogućnosti sudjelovanja na Natječaju.

#### 8. DISKVALIFIKACIJA

Organizator zadržava pravo u bilo kojem trenutku diskvalificirati prijavljene Sudionike ili obrisati prijavljeni materijal ukoliko Sudionik:

- prekrši Pravila
- postavi sadržaj neprimjerenog, uvredljivog, vulgarnog ili nezakonitog sadržaja,
- dostavi netočne osobne podatke, ili s njim nije moguće stupiti u kontakt u razumnom roku;

#### 9. PREKID NATJEČAJA I IZMJENA PRAVILA

Organizator može, u slučaju okolnosti za koje nije odgovoran, niti ih može spriječiti, izbjeći ili otkloniti, prekinuti Natječaj te se time oslobađa svih mogućih nastalih obveza. Organizator ne snosi nikakvu odgovornost zbog tehničkih problema pri provođenju Natječaja.

Sudionik koji sudjeluje u Natječaju prihvaća prava i obveze iz ovih Pravila. Organizator zadržava pravo promjene Pravila, o čemu će svi Sudionici biti pravovremeno obaviješteni objavom na stranici Facebook stranici Špancirfesta te web stranici Špancirfesta [www.spancirfest.com](http://www.spancirfest.com).

#### 10. POŠTIVANJE PROTUEPIDEMIJSKIH MJERA - COVID-19

Sudionik je dužan voditi računa o svim važećim odlukama, preporukama i uputama kojima se utvrđuju protuepidemijske mjere za sprječavanje širenja epidemije bolesti COVID-19 te provesti sve radnje u skladu s trenutno važećim preporukama Hrvatskog zavoda za javno zdravstvo za sprečavanje zaraze bolešću COVID-19 tijekom održavanja kulturno-umjetničkih izvedbi, kulturnih programa, sajмова i manifestacija koje je potrebno pratiti na web stranici HZJZ: <https://www.hzjz.hr/sluzba-epidemiologija-zarazne-bolesti/koronavirus-najnovije-preporuke/>.

Za nepoštivanje i neprovedbu mjera te snošenje sankcija zbog toga odgovoran je isključivo sudionik i to kako Organizatoru tako i trećim osobama, a u slučaju da zbog toga za Organizatora nastane obveza plaćanja bilo kakve štete ili mu bude određeno plaćanje bilo kakvih novčanih kazni, sudionik se obvezuje sve plaćene iznose regresirati Organizatoru odmah po primitku takvog poziva Organizatora.

#### 11. SLUČAJ SPORA

U slučaju spora između Organizatora i Sudionika nagradnog natječaja nadležan je Općinski sud u Varaždinu.

